Jeu n°1 - Puzzle :

Règle :

Une forme s’affichera en désordre sur l’écran, l’utilisateur devra actionner les 2 potentiomètres pour parvenir à afficher cette forme dans le bon ordre. Une fois la condition validé l’afficheur nombre donnera le premier nombre de l’adresse ip.

Matériel :

- 2 potentiomètres

- 1 afficheur

Jeu n°2 - Répète les couleurs :

Règle :

Une série de couleur s’affichera aléatoirement, l’utilisateur devra répéter cette séquence dans l’ordre d’affichage à l’aide des boutons poussoir.

Matériel :

- 4 boutons poussoir

- 1 afficheur

Jeu n°3 - :

Règle :

Matériel :

-

- 1 afficheur

Jeu n°4 - :

Règle :

Matériel :

- 4 boutons

- 1 afficheur